



Sopron Városi Szabadidősport Szövetség



Sopron Városi
Szabadidősport
Szövetség

Sopron Városi Szabadidősport Szövetség
és Sopron MJV Polgármesteri Hivatal
Sportfelügyeleti Csoport
által szervezett
Sopron Városi
Kispályás Labdarúgó Bajnokság

Versenykiírás

2023/2024.

Sopron, 2023. június 26.

www.kispalyasopron.hu
www.sopronszabadidosport.hu
szabadidosport@svszsz.hu
www.facebook.com/svszsz

2023/2024. Versenykiírás

1. A bajnokság célja:

- A város és környéke labdarúgást kedvelőinek biztosítani, hogy szervezett körülmények között, tömegsport szinten sportolási igényüket kielégíthessék.
- A labdarúgás **népszerűsítése**.
- A bajnokság győzteseinek, **helyezettjeinek megállapítása**.
- Sportszerű magatartás, **Fair Play** elmélyítése.

2. A bajnokság rendezője:

- Sopron Városi Szabadidősport Szövetség
- Sopron MJV Polgármesteri Hivatal Sportfelügyeleti Csoportja
- Elnök: Kósa István
- Elnökségi tagok: Szabó György, Halász Tibor, Wischy Péter, Szabó Bálint, Takács Ákos
- Kispályás Bizottság Vezető: Szabó György
- Fegyelmi Bizottság Vezető: Lugosi Ferenc
- Fegyelmi Bizottsági Tagok: Páder Vilmos, Sejber István

3. A bajnokságban játszandó mérkőzések helyszíne és ideje:

- A bajnoki mérkőzések helyszínét és a kezdési idejét a rendezők biztosítják és határozzák meg.
- Hetente maximum **2 (kettő)** mérkőzés írható ki csapatonként!
- A Kispályás Bizottság a kiírással kapcsolatban a változtatás lehetőségét fenntartja!

Kiírt mérkőzés halasztása:

- Mindkét fél együttes írásos kérelme alapján, a bajnokság ideje alatt, csapatonként **2 (kettő)** alkalommal lehet a mérkőzést megelőzően **3 (három)** nappal a halasztási díj egyidejű befizetésével, **5.000.-** (ötezer) Ft. a Szabadidősport Szövetség hivatalos helyiségében.
- 2024. május 7. után kiírt mérkőzéseket **halasztani nem lehet!**
- **A halasztott** (csapatok kérésére, illetve eső miatti) **mérkőzés** új időpontját a **Kispályás Bizottság jelöli ki**, ebből kifolyólag **esetenként** a csapatok **1 (egy) héten akár 3 (három) mérkőzést** is játszhatnak!

4. A bajnokság résztvevői:

- A bajnokságban azok a csapatok vehetnek részt, akik a Kispályás Bizottság jelen versenykiírását elfogadják (a nevezés leadásával), **nyilatkoznak arról, hogy magukra nézve kötelezően betartják**, a nevezési lapot határidőre leadják, a részvételi díjat befizetik.
- **Tervezett osztálylétszámok:**
 - I. osztály **16 csapat** (15. forduló után, alsó-felső ház)
 - II. osztály **16 csapat**
 - III. osztály (a létszám és az osztályok száma a csapatok nevezésétől függően)
 - Senior osztály (igény szerint, minimum 4 (négy) csapat esetén) – csütörtöki játéknapokon
- A bajnokságban csak a **16.** (tizenhatodik) életévüket betöltött játékosok szerepelhetnek.
- Senior bajnokságban a **40.** (negyvenedik) életévüket betöltők szerepelhetnek, egyúttal másik igazolással I-II-III. osztályú csapatokban is szerepelhetnek.
- **Nem szerepelhetnek** azok a **35** (harmincöt) év alatti labdarúgók /naptári év számít/, akik **2023.** augusztus 1. után **NBI, NBII, NBIII** osztály **felnőtt** csapatában (nagy pályás labdarúgás) vagy **az NBI, NBII-es futsal bajnokságban** szerepelnek az **MLSZ hivatalos jegyzőkönyve** szerint.
- A külföldön szereplő labdarúgóknál a magyar bajnokságok azonos kategóriái értendők!
- **A csapatokban saját felelősségre nők is szerepelhetnek!**
- A csapatokban szereplő játékosoknak a Kispályás Bizottság által **kiállított igazolással** kell rendelkezniük.
- Új igazolást a Kispályás Bizottság hivatalos helyiségében lehet készíttetni, az ehhez szükséges adatokat és fényképet **2 (kettő) évnél nem régebbi** a Kispályás Bizottság részére a csapatvezető részéről biztosítani kell.
- Igazolás ára: **1.000.** (egyezer) Ft.
- Amennyiben a Szervezőknek kell kinyomtatni az igazoláshoz a fényképet, az igazolás díja **2.000.** (kettőezer) Ft.

5. A bajnokság lebonyolítási rendszere:

- A bajnokságot őszi- tavaszi kiírásban bonyolítjuk le.
- Mérkőzés ideje: **2×20 perc**, közte **3** (három) perc pihenővel /Várakozási idő nincs!
- A bajnokság eredményei alapján az I. osztály 1. helyezett csapata elnyeri a „Sopron Város Kispályás Labdarúgó Bajnoka” címet.
- Az újonnan alakult, illetve bajnoki évet kihagyó újból induló csapatok az **utolsó osztályba** kerülnek besorolásra.
- A csapatok besorolását a **Kispályás Bizottság** végzi.

- A csapatok az **előre elkészített sorsolás** alapján játsszák le mérkőzéseiket.
- A **SVSZSZ** által biztosított **hivatalos versenyjegyzőkönyvben kell rögzíteni a mérkőzéssel kapcsolatos információkat.**
- A hivatalos jegyzőkönyvet – **kitöltve (szám, név, igazolásszám)** – a mérkőzés kezdési időpontja előtt **5 (öt) perccel** kell átadni a mérkőzésre kijelölt játékvezetőnek!
- A csapatok egy mérkőzésre **25 (huszonöt)** játékost jelölhetnek, akik közül a pályán egyszerre **6 (hat)** fő szerepelhet (**1 kapus + 5 mezőnyjátékos**).
- A csapatnak **egységes színű, a hátoldalon számmal ellátott felsőrészt** kell viselnie a mérkőzésen.
A mekszám mérete: **legalább 15 cm**
- **Stoplis-műfüves cipő használata tilos (műfüvön sem használható)!**
- A mérkőzésen **mindkét csapatnak** rendelkeznie kell **játékra alkalmas labdával** és a játék folyamatossága érdekében, ha szükséges mindkét fél labdáját használni is kell!
- Ha a **csapatvezető** valamilyen oknál fogva **nem tudja képviselni a mérkőzés időpontjában a csapatát, úgy köteles maga helyett más képviselőt megbízni**, aki a helyszínen tartózkodik és aláírásával felelősséget vállal a csapatáért.

6. A feljutások, kiesések tervezett rendszere:

I. osztály: kiesik a II. osztályba a **15. 16. helyezett csapat**

II. osztály: az osztály **1. 2. helyezettje** felkerül az I. osztályba,
kiesik a III. osztályba a **15. 16. helyezett csapat.**

III. osztály: a csoport **1. 2. helyezettje** felkerül a II. osztályba,

- Amennyiben az osztályból feljutó **nem vállalja a magasabb osztályban** való indulást, akkor **erősorrend** szerint kell feltölteni az osztályban szereplő csapatokat.
Az erősorrend a következőképpen alakul:
 - legjobb kieső
 - legjobb nem feljutó
 - 2. legjobb kieső
 - 2. legjobb nem feljutó... stb.
- Ha és amennyiben az **osztály feljutója nem vállalja a magasabb osztályban való indulást** (ez minden osztályra vonatkozik), **abban az esetben az utolsó osztályba** minősíti vissza a csapatot a Kispályás Bizottság.
- Azt a csapatot, amelyik a bajnokság folyamán **3 (három)** bajnoki mérkőzésre nem áll ki, a Kispályás Bizottság automatikusan kizárja és a csapat eredményei törlésre kerülnek. Az **1. (első)** ki nem állás **-3 pont**, a **2. (második)** ki nem állás újabb **-3 pont**, a **3. (harmadik)** ki nem állás **kizárást von maga után.**

- **A kizárt vagy visszalépő csapat eredményei akkor lesznek törölve, ha a bajnokság félideje előtt zárják ki, illetve szűnik meg.**
- Amennyiben a bajnoki szezon közben valamelyik csapat visszalép a bajnokságtól, illetve a Kispályás Bizottság kizárja, úgy a következő bajnokságban csak az utolsó osztályban indulhat.

7. Osztályokon belül a helyezéseket az alábbiak döntik el:

1. **Pontszám**
2. **Egymás ellen elért eredmény**
3. **Gólkülönbség**
4. **Több rúgott gól**
5. **Több győzelem**
6. **Sorsolás**

- Amennyiben kettőnél több csapatnak van azonos pontja, akkor kizárólag az érintett csapatok egymás elleni eredményei alapján készített táblázatban a fenti pontok alapján kell megállapítani a helyezéseket.

8. Díjazás:

- I. - II. - III. helyezett csapatok: serleg, érmek, oklevél

Különdíjak:

Minden osztályban a gólkirály serleg, oklevél (I.o. felső-alsóházi gólkirály)

9. Költségek:

Részvételi költség:

80.000.-

(nyolcvanezer forint)

- **A részvételi költség tartalmazza a bajnoksággal kapcsolatos összes költséget, kivéve a halasztásokat, óvásokat, igazolásokat, illetve átigazolásokat és a szezon közbeni csapat névváltoztatásokat!**
- Felhívjuk a figyelmet, hogy nevezéskor a **2022/2023.** évi bajnokságban **használt csapat nevet** kell megadni! **Esetleges névváltozást jelezni kell!**
- **A nevezés csak a részvételi költség és nevezési lap egyidejű leadásával érvényes.**
- **A senior bajnokság részvételi költsége: 40.000 Ft**

Nevezési határidő: 2023. augusztus 7. (hétfő) 16:00

10. Átigazolások:

- **Átigazolási időszak:** 2023.07.01. - 2023.09.04. 16.00 óra
2023. 11.20. - 2024.04.03. 16:00 óra
- Az átigazolási időszakban díjmentesen lehet csapatot váltani, amennyiben az igazolást behozzák az SVSZSZ irodájába
- Ha az egyik kispályás csapatban leigazolt játékos az átigazolási időszakon kívül **át akar igazolni egy másik csapatba, átigazolásához a két csapat vezetőjének írásos megegyezése szükséges (formanyomtatvány a honlapról letölthető), az átigazolás ára: 3.000.** (háromezer) Ft.
- Játékos egyedi átigazolási kérelme esetén az Elnökség azt megvizsgálja, és saját hatáskörben dönthet
- Egy játékos **1** (egy) bajnokságon belül **1** (egyszeri) **alkalommal igazolhat** át másik csapathoz, bármelyik osztályba.
- 2024. május 7. után nincs lehetőség igazolásra és átigazolásra!
- A Sopron Városi Kispályás Labdarúgó Bajnokságban **mindenki saját felelősségére** vesz részt.
- **Sportorvosi igazolás nem szükséges!**
- **Az aktuális jogszabályoknak meg kell felelni!**
- A csapatok (játékosok) a mérkőzéseken esetlegesen elszenvedett bármilyen **sérülés** következtében **semmilyen felelősségre vonási, illetve kártérítési igényvel nem élhetnek** a rendező szervvel szemben.
- A bajnokságba nevezett **csapatok vezetői kötelesek ezen információt** a csapatuk játékosaival **ismertetni.**
- A játékos, aki a bajnokságban szerepel a fentieket elfogadottnak, **saját magára kötelezőnek** tekinti.

11. Jogosulatlan szerepeltetés:

- A mérkőzés kezdetekor minden olyan játékos **mezsámát, nevét és igazolás számát** fel kell tüntetni a mérkőzéshez tartozó versenyjegyzőkönyvben, akik az adott mérkőzés folyamán **várhatóan szerepelni fognak.** A megadott adatokat a játékvezetőnek kötelezően igazolni kell.
- Annak a játékosnak a szerepeltetése, aki a mérkőzésről szóló jegyzőkönyvbe nem került rögzítésre, **jogosulatlan szerepeltetésnek** minősül.
- A versenyjegyzőkönyvben feltüntetett, de a kezdéskor jelen nem lévő játékos igazoltatására a játékos **pályára lépésekor** kell sort keríteni. Ekkor kell a játékost, illetve mezsámot ellenőrizni.
- A **3.** (harmadik) jogosulatlan szereplés miatt sikeres óvás esetén a vétkes csapatot ki kell zárni a bajnokságból az eredményeinek egyidejű törlése mellett (amennyiben a bajnokság felét nem teljesítették).
- Jogosulatlan szereplés a Kispályás Bizottság csak adott mérkőzésre vonatkozó írásbeli óvás alapján vizsgál.

12. Óvás, fellebbezés, fegyelmi tárgyalás:

- Óvni a mérkőzés lejátszását követően **3** (három) napon belül lehet a Kispályás Bizottság hivatalos helyiségében (Fő tér 1.). Az óvás alátámasztására szolgáló dokumentumokat az óvást benyújtó csapat tartozik előterjeszteni. Az óvást írásban kell benyújtani, **10.000.-** (tízezer) Ft. **óvási díj** befizetése mellett.
- Az óvás alatt álló mérkőzést a játékvezetőnek jelezni kell a mérkőzés alatt vagy a végén, melyet a jegyzőkönyvbe **dokumentálni kell**.
- Amennyiben az óvás indokolt és jogos volt, az **óvási díjat visszatéríti a SVSZSZ**.
- Az óvás jogosságának elbírálása a **SVSZSZ Fegyelmi Bizottság** hatáskörébe tartozik. Az óvást elbíráló határozat ellen fellebbezésnek van helye a határozat kézhezvételétől számított **8 (nyolc) napon belül**, írásban a fellebbezési díj befizetésével. **Fellebbezési díj: 10.000.-** (tízezer) Ft.
- A fellebbezést a **SVSZSZ Elnöksége** bírálja el. A szükségesnek ítélt esetekben a meghallgatások helye Kispályás Bizottság hivatalos helyiségében (Fő tér 1. szám alatt) időpont kiértékelés szerint.

13. Egyéb tudnivalók:

- A csapatvezetők részére az értesítések, sorsolások, táblázatok stb. a továbbiakban **kizárólag** elektronikus úton a csapatok által megadott e-mail címekre kerülnek megküldésre, illetve megtekinthető a **kispályás bajnokság hivatalos honlapján (kispalyasopron.hu)**!
- A tévesen megadott vagy idő közben érvénytelenné vált és a Kispályás Bizottság felé nem jelzett **e-mail változások** miatti esetleges információhiányokért a **Kispályás Bizottság nem vállal felelősséget**, óvási, hivatkozási okként nem hozható fel.
- A bajnokságban a „**SVSZSZ Kispályás Labdarúgó Bajnokság 2023. évi Játékszabályzata**” című kiadványban foglaltak érvényesek, melyet a **kispályás bajnokság hivatalos honlapján teszünk nyilvánossá**.
- A szervezők a versenykiírás **változtatásának jogát fenntartják**
- A Kispályás Bizottság a bajnoki év folyamán több tornát is kíván rendezni, melyről időben értesítjük a csapatokat.

A bajnoksággal kapcsolatosan információk elérhetősége:

személyesen: SVSZSZ iroda, Sopron, Fő tér 1.

illetve az interneten a **kispalyasopron.hu**



Sopron Városi Szabadidősport Szövetség

Fogadónapok:

- hétfő 08.00-16.00
- kedd 08.00-16.00
- szerda 08.00-16.00
- csütörtök 08.00-16.00
- péntek 08.00-13.00
- telefon: **99/515-484**

Sportnaptár 2023/2024. évi szezorra:

- **XXXVI. Patent Kupa:** 2023. augusztus 19-20.
- **2023/2024. Bajnoki őszi szezon kezdés:** 2023. szeptember 4.
- **Advent Kupa:** 2023. december 16.

Sopron, 2023. június 26.

Sopron Városi Szabadidősport Szövetség
Kispályás Labdarúgó Bizottság

www.kispalyasopron.hu
www.sopronszabadidosport.hu
szabadidosport@svszsz.hu
www.facebook.com/svszsz



NEVEZÉSI LAP

Sopron Városi Szabadidősport Szövetség
és az SMJV Polgármesteri Hivatal Sportfelügyeleti Csoport

által szervezett

Sopron Városi Kispályás Labdarúgó Bajnokság 2023/2024.

Csapat neve:.....

Csapatvezető neve:.....

Telefon/Mobiltelefon:.....

E-mail:

Feltöltés esetén a csapat vállalja a magasabb osztályban való indulást (ellenkező esetben a legalacsonyabb osztályba kerül besorolásra a csapat)

Hozzájárulok ahhoz, hogy a szervezők átigazolás és halasztás céljából kiadhatják a bajnokság csapatvezetői részére a fent megadott elérhetőségeim

Kelt.: Sopron, 2023.

.....
Csapatvezető aláírása

Új csapatnév esetén a régi nevet is kérnénk feltüntetni!

A Sopron Városi Szabadidősport Szövetség kispályás labdarúgó bajnokságának 2023/2024. évi versenykiírását elfogadom és az abban foglaltakkal egyetértek.

A nevezési lapon szereplő **csapatnév (szezón közben)** megváltoztatásának díja: **5.000.** (ötezer) Ft

www.kispalyasopron.hu
www.sopronszabadidosport.hu
szabadidosport@svszsz.hu
www.facebook.com/svszsz