

Sopron Városi Téli Teremlabdarúgó Torna 2024.



**Gárdonyi Géza Általános Iskola
Sopron**

Sopron Városi Téli Teremlabdarúgó Torna 2024.

V e r s e n y k i í r á s

- 1.) **A torna célja:** Sportolási lehetőség biztosítása a kispályás csapatoknak a téli időszakban.
- 2.) **A torna helye:** **Gárdonyi Géza Általános Iskola/ Vendéglátó Technikum Tornaterem**
(Ferenczy János utca 1.)
- A torna ideje:** **2024. január 13. – 2024. február 10. (szombati napokon)**
- 3.) **A torna rendezője:** Sopron Városi Szabadidősport Szövetség
Sopron MJV Polgármesteri Hivatal Sportfelügyeleti Csoport
- 4.) **A torna résztvevői:** A tornára annak a **16 csapatnak** a nevezését tudjuk elfogadni, akik határidőre leadják nevezésüket és befizetik a részvételi díjat.

Játékjogosultság:

- **nem szerepelhetnek** azok a 35 (harmincöt) év alatti labdarúgók /naptári év számít/, akik **2023.augusztus 1. után** NBI, NBII, NBIII osztály felnőtt csapatában (nagy pályás labdarúgás) vagy az NBI, NBII-es futsal bajnokságban szerepelnek az MLSZ hivatalos jegyzőkönyve szerint.
- a külföldön szereplő labdarúgóknál a magyar bajnokságok azonos kategóriái értendők!
- azok a játékosok nem léphetnek pályára, akiket a Fegyelmi Bizottság határozott időre tiltott el
- a nevezett csapatoknak a torna első mérkőzése előtt **pontosan kitöltött** játékos listát kell leadniuk a versenybizottságnál, amelyen **20 labdarúgó** neve szerepelhet, akik betöltötték **16.** életévüket
- **a játékos listán a torna ideje alatt módosítani vagy változtatni nem lehet**

Várakozási idő nincs!

- a csapat amennyiben nem jelenik meg, vagy nem áll ki a kiírt mérkőzésen, úgy az eredményt (3-0 és 3 pont) az ellenfél javára írjuk jóvá

Fegyelmi eljárás:

- minden esetben a Sopron Városi Szabadidősport Szövetség érvényben lévő "Fegyelmi Szabályzata" a mérvadó

A tornán minden sportoló saját felelősségére vesz részt (orvosi igazolás nem szükséges)!

5.) **A torna rendszere:**

A benevezett csapatok **létszámától függően** csoportmérkőzések, majd egyenes kieséses rendszer.

6.) Helyezések eldöntése:

Körmérkőzések során:

- a.) több gyűjtött pontszám (győzelem 3, döntetlen 1, vereség 0 pont)
- b.) 2 csapat egyenlő pontszáma esetén
 - egymás elleni eredmény
 - gólkülönbség
 - több rúgott gól
 - sorsolás
- c.) több csapat egyenlő pontszáma esetén **csak a holtversenyben érintett** csapatok eredményeit veszik figyelembe az előző (b./ pont) alapján.

7.) Díjazás:

1-2-3. helyezett serleg, oklevél

KÜLÖNDÍJ: Gólkirály

8.) Részvételi költség: **35 000 Ft**

A részvételi költség tartalmazza a csapat teremtornával kapcsolatos összes költségét. A nevezés csak a határidőre leadott részvételi költség és nevezési lap egyidejű leadásával érvényes. A nevezés leadásával minden csapat elfogadja és a Versenykiírásban foglaltakkal egyetértését fejezi ki, illetve magukra nézve kötelezőnek tekinti.
(Sopron Városi Szabadidősport Szövetség - Sopron, Fő tér 1.)

9.) Nevezési határidő: **2024. január 4. (csütörtök) 12:00 óra**

A rendelkezésre álló teremlehetőségek miatt a tornára kizárólag – a nevezések beérkezésének sorrendjében – csak 16 csapat nevezését fogadja el a Versenybizottság.

10.) Díjfizetés:

Személyesen: A Sopron Városi Szabadidősport Szövetség irodájában, nyitvatartási időben. (9400 Sopron, Fő tér 1. – 2. emelet)

Banki átutalással:

Sopron Városi Szabadidősport Szövetség
Magyar Bank Holding Zrt. - 59500351-11068329-00000000
IBAN: HU79-5950-0351-1106-8329-0000-0000
SWIFT kód: TAKBHUHBXXX

Megjegyzés rovatba a csapatnév mindenképp szerepeljen!

11.) Óvás:

- a mérkőzés eredménye ellen óvást, (írásban) benyújtani a mérkőzést követő hétfőn 12:00-ig lehet a Sopron Városi Szabadidősport Szövetségénél (Sopron, Fő tér 1.)
- Az óvási vagy fellebbezési díj – az óvás vagy fellebbezés elfogadása esetén - visszatérítésre kerül.

Óvási díj: 10.000,- Ft

Fellebbezési díj: 10.000,- Ft

12.) Játékszabályok:

(1) A labda:

- csak és **kizárólag teremlabdával** lehet játszani a tornán
- mindkét csapatnak rendelkeznie kell játékra alkalmas labdával

(2) A játékosok száma:

- a mérkőzést két csapat játssza 5 - 5 fővel, ezek közül az egyik a kapus(4+1)
- egy mérkőzésen maximum **20** fő szerepelhet
- ha a mérkőzés folyamán valamelyik csapat létszáma **3** fő alá csökken, a mérkőzést be kell szüntetni

(3) Csere:

- a mérkőzés folyamán a megadott létszámon belül korlátlan lehetőség van cserére
- repülőcserét az egész mérkőzés folyamán végre lehet hajtani a saját térfélen, az arra kijelölt helyen
- a cserejátékosoknak minden esetben a saját térfél oldalán a **cserepadjukon** kell helyet foglalniuk
- a kapuscserét minden esetben be kell jelenteni és csak akkor lehet végrehajtani, ha a labda játékon kívülre kerül

(4) Alapfelszerelések:

- **egységes színű, számozott mez** vagy póló
- rövid vagy hosszúnadrág
- **sima talpú terem vagy tornacipő cipő használata kötelező**
- amennyiben a mez színek megegyeznek, abban az esetben a **pályaválasztó** (az elől álló) csapat köteles átöltözni (megkülönböztető mezt felvenni)

(5) Játékidő:

- **2×15 perc** – közte 2 perc pihenővel (várakozási idő nincs)
- az időt a játékvezető méri (futóidő)

(6) Sárga kártya:

- a sárga kártyás kiállítás (**2 perces büntetés**) letelte után, bárki visszatérhet a pályára a benevezett játékosok közül
- a sárga kártyával kiállított játékos (vagy bárki a benevezett játékosok közül) visszatérhet a pályára, **amennyiben csapata gólt kap a kiállítás alatt!**
- **páros kiállításnál** (vagy egy időben több kiállított játékosnál) ez a lehetőség nem áll fenn, ott **le kell tölteni** a játékosoknak a 2 perces büntetést!

(7) Piros kártya:

- a piros kártyás kiállítás (**5 perces büntetés**) letelte után másik benevezett játékos visszatérhet a **végleg kiállított** játékos helyett
- abban az esetben, ha a bármely cserejátékos, aki nem vesz részt a játékban, olyan szabálysértést követ el, amiért **sárga vagy piros kártyás** büntetésben részesül, a **pályán lévők közül** kell a büntetés időtartamát letölteni

(8) A büntetőrúgás:

- büntetőrúgásnál kipattanó labda nincs, minden esetben (gól kivételével) a kapus hozza játékba a labdát

(9) Az oldalbedobás:

- kézzel és lábbal is játékba lehet hozni a labdát, ami oldalt hagyta el a játékteret (lelátó felén)
- bedobásból (berúgásból) közvetlenül nem érhető el gól
- az ellenfél játékosainak a labdától legalább **1 m-re** kell állni

Szabadrúgásnál, illetve szöglet Rúgásnál **3 méterre** kell állnia az ellenfél játékosainak

(10) A kapus játéka:

A kapukidobás, játék folytatásának módja, minden esetben csak kézzel történhet!

- (1) kapukidobással folytatódik a játék, ha a labda akár a levegőben, akár a földön teljes terjedelmével elhagyta az alapvonalat és utoljára azt támadócsapat játékosja érintette, vagy a kapu feletti kosárpálánkot érinti
- (2) a labdát a kapus a büntetőterületén belül állva csak és kizárólag kézzel hozhatja játékba
- (3) abban az esetben kerül játékba a labda, ha a kapus a kezében tartott labdát eldobja, kigurítja vagy leteszi a talajra (ebben az esetben már támadható a labda az ellenfél csapat játékosainak)
- (4) amennyiben a kapus a labda játékba hozatalakor másodszor is érinti a labdát úgy, hogy közben más játékos nem érintette akkor kettős érintés miatt közvetett szabadrúgással folytatódik a játék az ellenfél csapata javára a hatos vonaláról
- (5) kapukidobásból közvetlenül nem érhető el gól
- (6) amennyiben a labda már játékban van és a kapus birtokába kerül úgy gólt is szerezhet belőle

(11) Tilos és ezért közvetlen szabadrúgást kell ítélni az alábbi esetben:

- ha a játékos a labda megjátszásának szándéka nélkül, kitámasztja magát az oldalpálánknál

(12) Sárga kártyás figyelmeztetéssel járó cselekedet (a játékosok testi épségét védve):

- ellenfelét szándékosan, indokolatlanul nagy erőbevetéssel az **oldalpálánknak löki**
- a labdát birtokló játékost **becsúszva szereli vagy megkísérli szerelni** (a becsúszó szerelést közvetlen szabadrúgással és **sárga kártyával** kell büntetni, büntetőterületen belüli elkövetésért büntetőrúgás jár)

(13) A terem adottságai:

- amennyiben a labda oldalpalánkot, oldalsó kosárpalánkot vagy mennyezetet ér játékban marad
- amennyiben a kapuk feletti kosárpalánkot éri a labda, minden esetben a kapus hozza játékba a labdát
- ha a palánkról közvetlenül a kapuba kerül a labda, gólt kell ítélni
- az alapvonalat elhagyó labdánál szöglet vagy kapuskidobás következik
- amennyiben a lelátóra kerül a labda, bedobással vagy berúgással folytatódhat a játék

„Minden olyan esetben, ami nincs részletesen leírva a **Kispályás Labdarúgó Bajnokság 2023/2024. évi Játékszabályzata** (www.kispalyasopron.hu oldalon megtekinthető) a mérvadó.”
A torna ideje alatt az aktuális 2023/2024. fegyelmi szabályzat van érvényben.

(14) Egyebek:

- egy csapat játékosai lehetőleg ugyanazt az öltözőt használják
- az öltözőben hagyott értéktárgyakért felelősséget nem vállalunk
- a sportcsarnokban a játéktér kivételével, más helyiségben (öltöző, öltözőfolyosó, lelátó, előtér, stb.) **LABDÁZNI SZIGORÚAN TILOS**
- károkozás esetén, a károkozást köteles megtéríteni az elkövető!

A rendezők a mérkőzések idejére vonatkozóan a változtatás jogát fenntartják!

Sopron, 2023. november 27.

Kósa István
Sopron Városi Szabadidősport Szövetség
Elnök

www.svszsz.hu
szabadidosport@svszsz.hu
www.kispalyasopron.hu